

Customização de Desossa Bovina

1. Baixar conteúdo que se encontra no ftp na pasta customizações/Desossa Bovina.

E				ftptga@10.1.1	.4 - FileZilla			- ć	×
Arquivo Editar Ver	Transferir Servidor Marcad	ores Ajuda							
표 - 📓 🗂 🗂	표 🚛 🥵 🕽	E 🔍 🧖 🦓							
Host: 10.1.1.4	Nome de usuário: ftptga	Senha:	Por	ta: Conexão	rápida 🔻				
Estado: Recuperandi Estado: Listagem do Estado: Recuperandi Estado: Listagem do Estado: Recuperandi Estado: Recuperandi Estado: Listagem do	o listagem do diretório de "/ftpty diretório "/ftptga/Manuais/T& o listagem do diretório de "/ftpt diretório "/ftptga" bem sucedid o listagem do diretório de "/ftpty diretório "/ftptga/Customizaco	ga/Manuais/TGA SISTE A SISTEMAS/Vídeo Aula ga" la ga/Customizacoes" es" bem sucedida	MAS/Vídeo Aulas TGA/PG s TGA/POSTO" bem suce	OSTO" edida					~
Endereço local: C:\Use	ers\Prudente\Desktop\			~	Endereço remoto: /ftptga/Customizacoes				Ý
	Desktop Documents Downloads Favorites IntelGraphicsProfiles Links			^	ftptga Stackup SComandos SQL Comandos SQL Scutomizacoes Svento IFMT S Ferramentas				~
Nome	Tamanho Tipo	Modificado		^	Nome	Tamanho	Тіро	Modificado	Permis ^
1					Covepel		Pasta de ar	03/03/2016 07:	
Casa de Carnes	Pasta de arqui	17/02/2017 13:29:32			DecorFios		Pasta de ar	05/04/2016 17:	
Curso PHP	Pasta de arqui	06/02/2017 15:30:47			Desossa Bovina		Pasta de ar	02/02/2017 11:	
rel tickets	Pasta de arqui	18/02/2017 08:36:16			Doce Leticia		Pasta de ar	03/03/2016 07:	
TGA_CONVERTI	Pasta de arqui	31/01/2017 08:24:33			Douradão Materiais Para Construção		Pasta de ar	03/03/2016 07:	
A4 PC Camera	2.129.764 Arquivo ZIP do	09/02/2017 09:18:31			Eletrica Padão		Pasta de ar	03/03/2016 07:	
AA_v3.exe	773.624 Aplicativo	07/02/2017 15:45:25			Eletro Motores		Pasta de ar	03/03/2016 07:	
AA_v3.log	1.061 Documento de	20/02/2017 13:32:08			Estrela Veiculos		Pasta de ar	03/03/2016 07:	~
Astah Communi	922 Atalho	06/02/2017 10:56:26		~	<				>
43 arquivos e 4 pastas. T	amanho: 216.472.285 bytes				Selecionada 1 pasta.				
Arquivo remoto/local	Direção Arquivo re	emoto	Tamanho Priorid	Status					
						Ativar o Wind	OWS		
						Acesse as configu	rações do co	mputador par	а
Arquivos na fila	Transferências com falha Tra	ansferências bem suced	idas (2)						
							3	Fila: vazia	
	🚔 📋 🧿	🦊 <mark>(S</mark>	E 🛛	6			^	₩	16:12 (02/2017.cm
								0110659	- and an and a second

- 1.1 Executar no IBExpert os comandos que estão nos arquivos .txt para criar no banco de dados novos campos e tabelas.
- 1.2 Criar uma pasta com o nome de "custom" no local onde o TGA está instalado e copiar os arquivos Desossa.ini e DesossaBonivo.dll para o local.
- 1.3 A tela de customização ficara no Estoque/Customização/Desossa Bovina



2 Temos que lançar os Produtos que farão parte da decomposição bovina, cada açougue tem cortes diferentes, então essa formação da desossa terá que ser feita conforme o cliente trabalha. Para lançar os itens temos que ir em "Lan. Produto", Novo, procurar o produto, colocar o peso do produto em percentual sobre a carcaça inteira ou sobre o dianteiro e traseiro. Da mesma forma colocar o custo em percentual e se o produto é referente ao Traseiro ou Dianteiro da carcaça.

	Calculo Desossa	- 🗆 🗙
Novo Salvar Salvar K Excluir P	<u>B</u> uscar <pre></pre>	
Código Data Lançamento		
Dianteiro Traseiro Dianteiro (Kg) Dianteiro (R\$) Nome Fantasia Peso (Kg) Custo R\$	5 (%) (%) (%) (%) (%) (%) (%) (%)	5 7 8 14 9 10 11 11 12
	1. Cupim13. Patinho2. Acém15. Fraldinha3. Contrafilé de costela16. Costela4. Contra filé17. Costela p5. Filé mignonminga e ripa6. Picanha18. Miolo de7. Alcatra19. Raquete8. Coxão duro20. Peixainho9. Coxão mole21. Pescoço10. Lagarto22. Peito e p11. Rabo23. Músculo do12. Músculo do traseiro	yoonta de agulha ou paleta eito com osso do dianteiro
Lan. Produto	Calcular Desossa	I <u>G</u> era Movimento

	Calculo Deso Desossa Boy	vino	_ □ ×
	K Excluir Fechar		
Código Cód. Produto	P	eso. (%) Valor (%)	Parte
	Mama Fantacia	5,000 6,000	Dianteiro
* 1 1 000025		5,000	6,000 Dianteiro
Total Dianteiro: Peso. (%): Valor (%):	Total Traseiro Peso. (%):	: Valor (%):	_

2.1 O total dos produtos devem completar o 100% do peso da carcaça, incluindo a perca, que é ossos e pelanca. Na imagem segue um exemplo de um cliente que usa a desossa e os produtos foram lançados com o percentual sobre a carcaça.

				Calc		.				
1				Des	ossa Bovino					1 X
-	<u>N</u> ovo	Salva	ar 🕼 Cancelar	🗙 <u>E</u> xcluir 🛛 🚯 <u>F</u> eo	char					
	Código Cód. Produto Peso. (%) Valor (%) Parte									
	1 000001 🔂 CONTRA FILE 8,020 0,000 Traseiro 💌								•	
	Código	Cód. Emp.	Cód Produto	Nome Fantasia		Perc (%) K	(g Pe	rc(%) R\$	Parte	^
I D	• 1	1	000001	CONTRA FILE		8,	,020	0,000	Traseiro	
	2	1	000002	COXAO MOLE		7,	520	0,000	Traseiro	
	3	1	000003	COXAO DURO		5,	,910	0,000	Traseiro	
	4	1	000004	PICANHA		1,	,610	0,000	Traseiro	
	5	1	000005	FILE		1,	,610	0,000	Traseiro	
	6	1	000006	BISTECA BOVINA		2,	2,140 0,000		Traseiro	
	7	1	000013	COSTELA FINA		8,	,060	0,000	Traseiro	
	8	1	000015	COSTELA GROSSA		1,	,640	0,000	Traseiro	
I L	9	1	000018	ALCATRA		4,	,290	0,000	Traseiro	
	10	1	000024	PATINHO		4,	,290	0,000	Traseiro	
I L	11	1	000036	FRALDINHA		2,	410	0,000	Traseiro	
	12	1	000008	MIOLO DA PALETA		4,	,290	0,000	Dianteiro	
	13	1	000009	PALETA FINA		4,	,290	0,000	Dianteiro	
lŀ	14	1	000011	MUSCULO		3,	,220	0,000	Dianteiro	
H	15	1	000012	CARNE MOIDA		8,	,060	0,000	Dianteiro	
	16	1	000014	CARNE COM 0550		0,	530	0,000	Dianteiro	
L	17	1	000016	CHARQUE		2,	,140	0,000	Dianteiro	×
(Total Dia Peso	nteiro: . (%): 39,9	Valor (%):	0,000	al Traseiro: Peso. (%): 60,1	030 Valor ((%): 0	,000		
Ŀ			-							_

*Se o cliente controlar a desossa por dianteiro e traseiro, o percentual dos produtos teria que ser por dianteiro e traseiro, no caso o percentual teria que ficar 100% no dianteiro e 100% no traseiro. No caso da imagem acima o cliente não controla custos dos produtos pela desossa.

2.2 Para lançar um movimento basta ir em Novo, colocar a quantidade em kg do dianteiro e traseiro. Caso o cliente use a desossa para gerar o custo do produto, terá que informar o valor de custo do Dianteiro e Traseiro, caso contrário não precisará informar. Depois de Preenchido os campos com peso e valor, indo em Calcular Desossa o sistema calculará o peso e custo dos produtos.

		Calc	ulo Des	sos	sa	- 🗆 ×
Novo Salvar	Sancelar \times Exc	luir 🛛 🔎 <u>B</u> usca	ar 🚺 🚺 E	echa	ər	
Código Data	i Lançamento 02/2017 🛛 😰					
Dianteiro Traseiro (Dianteiro (Kg) D	Dianteiro (R\$)				103 ···	1
0,000 Nome Fantasia	0,000 Peso (Kg)	Custo R\$	(%)	^	2	3 4 7 8 11
MIOLO DA PALETA PALETA FINA	0,000 0,000	0,00 0,00	4,29 4,29		20 18	
CARNE MOIDA CARNE COM 0550	0,000 0,000	0,00 0,00	8,06 0,53		23	
ACEM PONTA DE PEITO	0,000	0,00	4,29 0,53			L/H`
GORDURA PONTA DE PI PICADAO	EITO 0,000 0,000	0,00 0,00	0,53 1,07		1. Cupim 2. Acém	13. Patinho 15. Fraldinha
OSSOS E PELANCAS MUSCULO	0,000 0,000	0,00 0,00	11,02 3,22		3. Contrafilé de costela 4. Contra filé 5. Filé mignon 6. Picanha	16. Costela 17. Costela ponta de agulha ou minga e ripa 18. Miolo de paleta
					7. Alcatra 8. Coxão duro 9. Coxão mole 10. Lagarto 11. Rabo 12. Músculo do traseiro	19. Raquete 20. Peixinho 21. Pescoço 22. Peito e peito com osso 23. Músculo do dianteiro
🕂 Lan. Produto					🄖 C <u>a</u> lcular Desossa	Gera Movimento



Obs.: Caso o Cliente queira alterar o custo manualmente ou se não estiver correto o custo gerado pelo sistema, ele pode alterar manualmente, basta selecionar o custo do produto que queira alterar e fazer a alteração.

<u>.</u> '		Calc	ulo Des	sos	sa	_ 🗆 🗙
Novo 🛃 Salvar	🕼 <u>C</u> ancelar 🔀 Exc	luir 🛛 🔎 <u>B</u> usca	r 🛛 🕕 <u>E</u>	echa	ar	
Código Da	ta Lançamento 1/02/2017 🛛 😰					
Dianteiro Traseiro Traseiro (kg) 100,000 Nome Fantasia I CONTRA FILE COXAO MOLE COXAO DURO PICANHA FILE BISTECA BOVINA COSTELA FINA COSTELA GROSSA ALCATRA PATINHO FRALDINHA MIOLO DA ALCATRA OSSOS E PELANCAS	Traseiro (R\$) 0,000 Peso (Kg) 8,020 7,520 5,910 1,610 2,140 8,060 1,640 4,290 4,290 2,410 0,530 12,000	Custo R\$ 8,70 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00 0,00	(%) 8,02 7,52 5,91 1,61 1,61 2,14 8,06 1,64 4,29 4,29 2,41 0,53 12,00	~	1. Cupim 2. Acém 3. Contrafilé de costela 4. Contra filé de costela 4. Contra filé 5. Filé mignon 6. Picanha 7. Alcatra 8. Coxão duro 9. Coxão duro 9. Coxão duro 9. Coxão mole 10. Lagarto 11. Rabo 12. Músculo do traseiro	13. Patinho 15. Fraldinha 16. Costela 17. Costela ponta de agulha ou minga e ripa 18. Miolo de paleta 19. Raquete 20. Peixinho 21. Pescoço 22. Peito e peito com osso 23. Músculo do dianteiro
🕂 Lan. Produto					🄖 C <u>a</u> lcular Desossa	Gera Movimento

Para gerar o movimento e atualizar o saldo e custo dos produtos temos que configurar dois movimentos. Um movimento simples, onde não gera custo nem estoque (este é apenas para gravar o movimento gerado pela customização). E outro que irá gerar estoque e gravar o custo dos produtos. Um movimento irá faturar para o outro. Para informar qual o movimento que será gerado pela desossa temos que ir na pasta aonde o TGA está instalado, na pasta custom e abrir o arquivo Desossa.ini e informar o código do movimento.



		ta	a estaal	12	Re	00	estaal
					escele		
2		Tipo Mov	Descrição		Т	^	
-)		1.1.01	Desossa				
	_	1.1.02	Desossa Gera	Estoque			
		1.2.01	Compra de mer	cadorias NF-e (SPED)			

Ex. dos dois movimentos utilizados para Desossa.

3.1 Agora basta entrar no movimento 1.1.01 verificar o movimento que foi gerado e faturar para o movimento que gerará estoque (1.1.02 no caso acima) para gravar o saldo e o custo.

TGA Sistemas 22/02/2017

Fernando Prudente – Analista de Projetos Maicon Knorst – Analista de Suporte